**Дидактическая игра «Мебель» с использованием**

 **ОТСМ-РТВ-ТРИЗ технологии**

Цель: способствовать формированию у детей осознанного отношения к анализу строения объектов и их создания с помощью сочетания новых частей.

Задачи:

- создать условия для обобщенной модели комбинаторики;

- развивать творческое воображение;

- развивать логическое мышление;

- формировать у детей осознанное отношение к анализу строения объектов и созданию на основе сочетания частей новых объектов;

- формировать умение применять знания, полученные на занятиях по математике.

Ход игры: дети берут матрицу для конструирования мебели из лего. Например, нужно собрать из лего диван и столик. В матрице указано, какие детали нужно взять по цвету, по размеру, по форме и сколько их должно быть по количеству. Когда дети набрали необходимое количество деталей по матрице, то собирают диван и столик. Можно сделать матрицы для изготовления разной мебели.

