**Дидактическая игра «Деревья» с использованием ОТСМ-РТВ-ТРИЗ-технологии**

**Цель:** освоение детьми базовой модели ТРИЗ «Объект – Имя признака – Значение имени признака»

**Задачи:**

- учить детей описывать объект, используя имена признаков;

- соотносить значение имени признака с его графическим обозначением;

- закреплять знания детей о признаках объектов;

- развивать связную речь.

**Материал:**

- кубик со значками признаков объектов;

- кубик с изображением осенних деревьев;

- круг.

**Ход игры**: ребенок бросает кубик с изображением осенних деревьев, затем – кубик со значками признаков объекта. Затем описывает дерево, выпавшее на кубике, по тому признаку объекта, который выпал на втором кубике. Таким образом, описываем и другие деревья по признакам объекта.

